Le concours de scénario de la convention Montagne de Jeux 2022 est désormais ouvert. Le thème est "Toxique". Les contraintes sont : citations imposées, PNJ imposés.

Chaque participant aura jusqu'au samedi 22 janvier 2022 à 23h59 pour envoyer son scénario **anonymisé** au format pdf à l'adresse : <u>montagnedejeux@gmail.com</u> (ou le déposer sur le site montagnedejeux.org).

Attention : en participant à ce concours, vous acceptez implicitement que votre scénario soit distribué lors de la convention à quiconque en fera la demande.

Les scenarii seront notés par un jury d'auteurs et de MJ aguerris. Le ou les gagnants seront révélés lors de la convention Montagne de Jeux 2022. Les participants recevront, par la suite, un compterendu du jury par e-mail. Chaque gagnant recevra un lot, lors de la convention, ou s'il n'a pu être présent lors de la remise, lui sera transmis de manière adéquate.

Pour le présent concours, les contraintes suivantes ont été décidées :

- Sur la forme :

- → Le scénario doit se baser sur un jeu professionnel (préciser le jeu et sa version si nécessaire).
- → Le scénario doit comporter 30 000 à 50 000 signes (hors annexes), à noter car le format PDF ne permet pas le décompte.
- → Le scénario doit permettre de faire une partie de jeu de rôle d'une durée de 4 à 6 heures.
- → Le scénario doit prévoir au moins 4 personnages pré-tirés.
- → Les annexes sont facultatives.

- Sur le fond :

- → Le scénario doit s'inscrire dans le thème de la convention Montagne de Jeux 2022 : « Toxique ».
- → Il devra comporter deux des phrases suivantes :
 - « Cherche pas, c'est géographique. »
 - « C'est la dose qui fait le poison. »
 - « Aucun lien, fils unique. »
 - « Choisit ton poison. »
 - « Il est pas dangereux, il a du caractère. »
 - « Il est mort de façon normale ou c'est bizarre. »

Le jury sera libre d'apprécier (ou non) si plus de deux citations sont choisies.

→ Il devra également comporter deux PNJ parmi ceux proposés ci-dessous. Les images sont données à titre d'exemple, et vous pouvez librement adapter les PNJ. Merci de préciser de quels PNJ vous vous êtes inspirés si le lien n'est pas immédiat pour le jury.

La veuve noire

<u>Le roi de Chiffes et de</u> <u>Loques</u>

Le dictateur







Joseph Pujol le Pétomane

L' ex

La belle-mère







La chanteuse





